



QUENTIN ANGELY

Designer UX : Recherche
de stage de fin d'étude

✉ quentin.angely63@gmail.com

☎ +33616048612

📍 Mobilité : Île-de-France

PORTFOLIO : <https://qangely.fr>

FORMATION

Master Design Centré Expérience (UXD)
2025 - Aujourd'hui - Université Technologique
de Compiègne

Licence de Design
2024 - 2025 - Université Bordeaux Montaigne

**DUT Métiers de Multimédia et de
l'Internet**
2022 - 2024 - IUT Paul Sabatier

Licence de Philosophie
2019 - 2021 - Lyon 3

Licence de Sciences Sociales
2018 - 2019 - Lyon 2

LANGUES

Anglais  niveau : C1

Espagnol  niveau : B1

LOGICIELS

Suite Adobe

Affinity Designer

Figma

IA générative

VS Code

Rhino3D

PRÉSENTATION

Designer UX créatif, je conçois des expériences accessibles, génératrices d'émotions et centrées sur les usages réels des utilisateur·rices. À travers une démarche itérative de recherche et d'empathie, je transforme les frictions en solutions porteuses de sens.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES



Stage - Designer UX/UI et Graphiste

Conservatoire Air & Espace Aquitaine - Avril à Juin 2025

- Création d'une identité graphique
- Conduite d'enquêtes utilisateurs, analyse des usages
- Conception de maquettes et prototypes sur Figma



Stage - Designer UX/UI

Université de Toulouse - Mai à Octobre 2024

- Prototypage et maquettage sur Figma
- Écriture des contenus narratifs
- Développement de la solution en HTML/CSS



Stage - Designer UX

UNADEV - Janvier 2023

- Réalisation de wireframes et prototypes sur Figma
- Conception d'un site web accessible à des personnes aveugles et malvoyantes sur WordPress
- Tests utilisateurs avec le lecteur d'écran NVDA



Volontaire Service Civique

MES Occitanie - Juin 2021 à Février 2022

- Création de newsletters et supports de communication
- Animation des réseaux sociaux

BÉNÉVOLAT



Responsable communication

Pics'Art (association de photographie) - 2026

- Création de stories et posts
- Prise de photographies



Président et Graphiste

AZERO (association de graphisme) - 2025

- Coordination des activités
- Création de logos et identités graphiques

COMPÉTENCES

Design UX : recherche utilisateur, analyse des besoins, observation des usages, idéation, architecture de l'information, accessibilité numérique, rédaction UX

Design UI : wireframing, prototypage, tests d'utilisabilité, conception itérative, responsive design

Design graphique : conception de systèmes graphiques, composition (layout, typographie, couleur) photographie